

| <b>Titolo modulo</b>      | <b>LINGUE MORTE?</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|---------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Descrizione modulo</b> | Il laboratorio mira a coniugare lo studio della lingua e della cultura latina con l'impiego delle tecnologie digitali per sviluppare competenze sociali e trasversali specifiche. L'attività prevede l'introduzione allo studio del latino (struttura della frase latina, I e II declinazione, il presente del verbo SUM e delle quattro coniugazioni, utilizzo di parole ed espressioni latine o derivanti dal latino nel linguaggio quotidiano) e la successiva realizzazione di un prodotto digitale (blog, presentazione interattiva, video) a piccoli gruppi. Un team di studenti realizzerà anche un gioco interattivo (gamification) sulla lingua con l'utilizzo di specifiche app per la creazione di cruciverba interattivi. |

#### Calendario

Lunedì 27 marzo dalle 14.30 alle 17.00

Mercoledì 29 marzo dalle 14.30 alle 17.00

Mercoledì 5 aprile dalle 14.30 alle 17.00

Mercoledì 12 aprile dalle 14.30 alle 17.00

Mercoledì 19 aprile dalle 14.30 alle 17.00

Mercoledì 26 aprile dalle 14.30 alle 17.00

Mercoledì 3 maggio dalle 14.30 alle 17.00

Mercoledì 10 maggio dalle 14.30 alle 17.00

Mercoledì 17 maggio dalle 14.30 alle 17.00

Mercoledì 24 maggio dalle 14.30 alle 17.00

Mercoledì 31 maggio dalle 14.30 alle 17.00

Mercoledì 7 giugno dalle 14.30 alle 17.00